

REGULAMIN KRĘGIELNI HOTEL SCOUT

Część I Postanowienia ogólne .

1. Niniejszy regulamin dotyczy korzystania z usług kręgielni świadczonych przez HOTEL SCOUT zwanej także w dalszej części Obiektem , które jest prowadzone przez Hotel Scout sp. z o.o. z siedzibą przy ulicy Drogowców 12, 42-200 Częstochowa, KRS 171400, NIP 9491905984.
2. Kręgielnia jest czynna:
 - o poniedziałek – czwartek – obiekt nieczynny – tylko imprezy zorganizowane;
 - o piątek w godzinach od 15:00 do 23:00;
 - o sobota w godz. od 12:00 do 23:00.
 - o niedziela w godz. od 12.00-22.00
3. Kręgielnia jest przeznaczona do indywidualnej rekreacji oraz prowadzenia grupowych zajęć rekreacyjno-sportowych.
4. Z zajęć mogą korzystać osoby, które wykupiły wejście na kręgielnię.
5. Każdy korzystający z kręgielni przebywa w niej na własną odpowiedzialność i ponosi ryzyko związane z amatorskim uprawianiem sportu.
6. Osoby o niestabilnym stanie zdrowia powinny korzystać z kręgielni oraz urządzeń ze szczególną ostrożnością (lub po konsultacji ze swoim lekarzem). Za negatywne skutki zdrowotne przebywania na terenie kręgielni doznane przez osoby korzystające z kręgielni, a niezawinione przez SCOUT SPORT, nie ponosi ono odpowiedzialności.
7. Korzystanie z kręgielni może odbywać się indywidualnie lub w grupie zorganizowanej. Grupy zorganizowane przed wejściem na teren Obiektu zobowiązane są zgłosić się do Kierownika i uzgodnić warunki przebywania na Obiekcie i korzystania z niego.

Dzieci do lat 18 oraz grupy zorganizowane dzieci i młodzieży do lat 18 mogą przebywać w kręgielni jedynie na zasadach określonych w rozdziale V regulaminu SCOUT SPORT. Zwraca się uwagę, iż zgodnie z postanowieniami regulaminu SCOUT SPORT opiekunowie ponoszą pełną odpowiedzialność za powierzone ich opiece dzieci i odpowiadają za wszelkie szkody przez nie wyrządzone podczas przebywania na terenie Centrum. Jeden dorosły opiekun grupy może przebywać na terenie Obiektu i sprawować opiekę nad grupą maksymalnie 15 osób niepełnoletnich.

8. Wstęp na kręgielnię odbywa się po wykupieniu czasowego dostępu do usługi zgodnie z obowiązującym w Obiekcie cennikiem usług. Pełna należność za korzystanie z kręgielni oraz za ewentualny wydłużony czas gry musi być regulowana najpóźniej w momencie opuszczenia Obiektu.
9. Każda osoba korzystająca z kręgielni oraz innych urządzeń znajdujących się na terenie kręgielni jest obowiązana do zapoznania się z niniejszym regulaminem, regulaminem SCOUT SPORT, oraz ich akceptacji, a także jest zobowiązana do bezwzględnego przestrzegania odpowiednich instrukcji – jeśli są oraz powinna stosować się do poleceń obsługi kręgielni.

10. W strefie rozbiegu (na torze) może przebywać jednorazowo tylko jeden gracz.
11. Gracz zobowiązany jest do dobrania odpowiedniej kuli do rozmiarów dłoni.
12. Przed wykonaniem rzutu należy upewnić się czy maszyna ustawiła kręgle. Rzucanie kuli na nieprzygotowany tor spowoduje trafienie w sweep'a (barierkę zgarniającą kręgle), co zobowiązuje gracza do zapłacenia kary umownej w wysokości 100 zł. Zobowiązaniem do zapłaty kary umownej jest klient rezerwujący tor na swoje nazwisko. Prowadzenie gry przy wyłączonym torze również zobowiązuje gracza do zapłacenia kary umownej w wysokości 100 zł. W przypadku poniesienia przez SCOUT SPORT szkody przewyższającej wysokość kara umownych wskazanych w niniejszym ustępie, SCOUT SPORT zastrzega możliwość dochodzenia od osoby odpowiedzialnej odszkodowania na zasadach ogólnych.
13. Rzut następuje tylko jedną kulą naraz. Rzucanie dwóch lub więcej kul w jednym rzucie jest zabronione.
14. W przypadku zatrzymania się kuli lub kręgla na torze gracze są zobowiązani poinformować o tym pracownika kręgielni.
15. Pierwszeństwo rzutu ma zawodnik grający z prawej strony.
16. Kule przeznaczone do gry powinny znajdować się na podajnikach do tego przeznaczonych.
17. Z uwagi na warunki bezpieczeństwa i komfort graczy z jednego toru kręgielni może korzystać maksymalnie 8 osób.
18. Kierownictwo Obiektu może czasowo ograniczyć wstęp na kręgielnię ze względu na przekroczenie maksymalnej ilości osób korzystających lub w przypadku, gdy ilość osób na terenie kręgielni stwarzałaby sytuacje zagrożenia dla bezpieczeństwa i zdrowia korzystających.
19. W przypadku chęci rozpoczęcia gry na kręgielni później niż 60 minut przed jej zamknięciem kierownictwo Obiektu ma prawo odmówić uruchomienia toru lub może odpowiednio skrócić czas; korzystający nie ma prawa do zwrotu niewykorzystanych środków związanych z faktem krótszego czasu grania w kręgle.
20. O wszelkich sytuacjach wypadkowych, zagrażających życiu i zdrowiu osób znajdujących się na terenie kręgielni oraz nieprawidłowej pracy urządzeń należy bezwzględnie powiadomić personel Obiektu.
21. Ryzyko związane z amatorskim i wyczynowym uprawianiem sportu ponoszą korzystający z Obiektu zgodnie z zapisami w Regulaminie SCOUT SPORT (III Zasady ust. 17-20).
22. Zabronione jest wszelkie postępowanie zagrażające bezpieczeństwu własnemu lub innych użytkowników kręgielni oraz stanowi sanitarno-higienicznemu Obiektu, w szczególności, ale nie wyłącznie:
 1. niszczenie urządzeń i wyposażenia kręgielni;
 2. wnoszenie przedmiotów utrudniających komunikację w obiekcie;
 3. prowadzenia gry w innym obuwiu niż specjalistyczne sportowe buty do gry w kręgle;
 4. wychodzenia w butach do gry w kręgle poza teren kręgielni;
 5. używania kul do celów innych niż gra, w szczególności rzucania nimi oraz odkładania poza wyznaczone miejsce;
 6. wchodzenia na rozbieg;
 7. wykonywania rzutu (toczenia) przed upewnieniem się, że maszyna ustawiła kręgle;
23. Wszelka konsumpcja odbywa się wyłącznie przy stoliku usytuowanym przy każdym z torów lub w miejscach do tego wyznaczonych.

24. W przypadku jakichkolwiek awarii: zacięcia maszyny, złego ustawienia kręgli, zablokowania kuli w rynnie należy wezwać obsługę kręgielni. Samodzielne usuwanie awarii, czy wchodzenie na tory jest zabronione.
25. Wnoszenie i korzystanie na terenie Obiektu z własnego sprzętu sportowego i rekreacyjnego może odbywać się wyłącznie po uzyskaniu zgody kierownictwa Obiektu.
26. W przypadku korzystania przez gracza z własnego sprzętu SCOUT SPORT nie ponosi odpowiedzialności za jego zniszczenie lub utracenie.

Osoby niszczące lub uszkadzające wyposażenie lub urządzenia Obiektu ponoszą odpowiedzialność materialną za wyrządzone szkody zgodnie z regulaminem SCOUT SPORT. SCOUT SPORT nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje powstałe w wyniku korzystania z urządzeń kręgielni oraz za jakiegokolwiek zdarzenia wynikłe z nie przestrzegania niniejszego regulaminu oraz regulaminu SCOUT SPORT, chyba że jest za nie odpowiedzialna.

Część II . Realizacja Wytycznych dot. epidemii SARS – CoV – 2. Polityka informacyjna dla uczestników wydarzeń.

27. Uczestnik wydarzenia ma obowiązek samodzielnego wyposażenia się w materiały ochrony osobistej.
28. Uczestnik wydarzenia ma obowiązek złożenia pisemnego oświadczenia przy wejściu na imprezę lub wcześniej drogą online, że uczestnik, według swojej najlepszej wiedzy, nie jest osobą zakażoną wirusem SARS-CoV-2 oraz nie przebywa na kwarantannie lub pod nadzorem epidemiologicznym oraz, że w ciągu ostatnich 14 dni nie miał kontaktu z żadną osobą zakażoną wirusem SARS-CoV-2 lub przebywającą na kwarantannie.
29. Hotel Scout informuje, że uczestnictwo w wydarzeniu jest równoznaczne z akceptacją ww. zapisów i uczestnik zobowiązuje się ich przestrzegać.
30. Udział uczestnika w wydarzeniu jest dopuszczalny pod warunkiem zakrywania ust i nosa przez jego uczestników.
31. Przed wejściem na wydarzenie należy ustawić się w kolejce z zachowaniem dystansu 2 metrów od innego człowieka;
32. Wdrożona została obowiązkowa dezynfekcja dłoni przez uczestników przy wejściu do obiektu lub na teren imprezy;
33. Na miejscu wydarzenia istnieje obowiązek zachowania dystansu społecznego min 1,5 m między osobami. Powyższy obowiązek nie dotyczy uczestników z dzieckiem do ukończenia 13. roku życia, oraz przebywania z osobą z orzeczeniem o niepełnosprawności, osobą z orzeczeniem o stopniu niepełnosprawności, osobą z orzeczeniem o potrzebie kształcenia specjalnego lub osobą, która ze względu na stan zdrowia nie może poruszać się samodzielnie.

Wiceprezes Zarządu Hotel COUT

ZDZISŁAW NOWAK